REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS

[RF0001] Inserir dados do estoque/inventário \*

[RF0002] Inserir dados aos mapas bélicos (GTO e Ordinárias) \* [RF0003] Inserir dados dos documentos de Cautela do EPI \* [RF0004] Inserir dados do emprego de munição \*

[RF0005] Consultar dados dos Mapas Bélicos [RF0006] Consultar dados da Cautela do EPI [RF0007] Consultar dados dos Inventários gerais [RF0008] Consultar dados do Emprego de Munição [RF0009] Alterar dados dos mapas bélicos \* [RF0010] Dar Privilégio a usuários / login \* [RF0011] Enviar documento da Cautela do EPI \*

* Inserir dados do estoque/inventário INVENTÁRIO GERAL
  + Armas
  + IMPO (Instrumento de Menor Potencial Ofensivo)
  + Munições
  + Coletes
  + Granadas
  + Algemas
  + Escudos
  + Capacete
  + Joelheira/Caneleira
  + Rádios Portáteis
  + Armamento Danificado
  + Extraviadas/Indeferidas

INVENTÁRIO GERAL(TÁTICO)

* + Armas
  + IMPO (Instrumento de Menor Potencial Ofensivo)
  + Munições
  + Escudos
  + Capacete
  + Joelheira/Caneleira
  + Coletes
  + Equipamentos diversos
* Inserir dados aos mapas bélicos (GTO e Ordinárias) MAPAS // colunas de dados
  + Ordem
  + Data (pegou, devolveu)
  + Modelo
  + Nº de Série
  + Nº Patrimônio
  + Localização
  + Situação
  + Cautela
  + Observação
* Inserir dados dos documentos de Cautela do EPI CAUTELA DO EPI // documentação "Porte"
  + Parte (Autorização)
  + Termo
  + Declaração
  + Carteirinha
* Inserir dados do emprego de munição IDENTIFICAÇÃO DO PM
  + Nome completo // soldado
  + Psto/Grad/RG
  + Cia/Seção

DADOS DA OCORRÊNCIA

* + Local
  + Data/Hora
  + Circunstâncias (serviço ou folga)
  + Nº BAPM/BO/PARTE DADOS DA MUNIÇÃO
  + Quantidade de disparos
  + Lote do Estojo
  + Nº termo Responsável
  + Arma

HISTÓRICO DO FATO

* + Descrição do fato
* Alterar dados dos mapas bélicos
  + Localização // adicionar registro para gerar histórico
  + Situação
  + Cautela
  + Observação
* Dar Privilégio a usuários / login
  + Armeiro
* Enviar documento da Cautela do EPI
  + Impressão dos documentos (PDF)